**Objetivo**

O objetivo desse projeto é usar  LDG do sensor de temperatura e umidade junto com o Buzzer, o proposito era que quando a temperatura estivesse num ponto ideal, o buzzer apitava.  O buzzer nada mais é do que um pequeno alto-falante capaz de emitir sons em diversas frequências.

**Materiais**

A seguir será passada toda a lista de componentes e materiais que foi usado nesse projeto;

* Resistor;
* Protobord;
* Arduino uno;
* Cabo USB;
* Jumpers;
* Buzzer;
* Sensor de temperatura e umidade;

**Montagens**

O primeiro passo é conectar os componentes na protoboard e arduino utilizando os jumpers, ligar o resistor na perna positiva do buzzer, e assim encaixar o sensor. Conectemos o arduino ao computador com o cabo USB e pronto.

Segue abaixo o código fonte do projeto.

**Código**

Primeiramente exibimos os valores das variáveis na Serial ,em seguida executamos o nosso código para quando a temperatura estivesse maior ou igual a 30, o buzzer apitava sem interrupções , mais quando a temperatura estivesse menor que 20 ou igual a buzzer emitia som com interrupções , ou seja , com delay de (250).